

# Obedience

## Inhaltsverzeichnis

1. Übung: Zwei Minuten Sitzen in der Gruppe
2. Übung: Vier Minuten liegen in der Gruppe mit Ablenkung
3. Übung: Frei bei Fuß
4. Übung: Stehen, Sitzen und Liegen aus der Bewegung
5. Übung: Heranrufen mit Stehen und Hinlegen
6. Übung: Wegschicken / Voraus mit Steh und Platzübung
7. Übung: Bringen mit Kommandos
8. Übung: Bringen eines Gegenstandes aus Metall mit Sprung über eine Hürde
9. Übung: Geruchsinn und Bringen
10. Übung: Kontrolle auf Distanz

## **1. Übung Zwei Minuten sitzen in der Gruppe**

<b>Kommandos:</b>	Sitz, Bleib
<b>Ausführung:</b>	Die Hunde sitzen im 3 Meter Abstand. Die Hundeführer entfernen sich aus der Sicht der Hunde.
<b>Richtlinien:</b>	Es sollten sich wenigstens drei Hunde in der Gruppe befinden. Ein Hund der aufsteht, sich hinlegt oder weiter kriecht als seine eigene Körperlänge, erhält die Benotung 0.
<b>Koeffizient:</b>	3
<b>Max. Punktzahl:</b>	30

## **2. Übung Vier Minuten liegen in der Gruppe mit Ablenkung**

<b>Kommandos:</b>	Hinlegen, Platz, Sitz
<b>Ausführung:</b>	Die Hunde liegen im 3 Meter Abstand nebeneinander. Die Hundeführer entfernen sich aus der Sicht der Hunde. In den 4 Min. werden die Hunde z.B. dadurch abgelenkt, dass eine Person in Schlangenlinien zwischen ihnen durchgeht. Nach 4 Min. werden die Hundeführer gebeten, sich zu ihren Hunden zu begeben, jedoch 3 Meter hinter ihnen anzuhalten. Dann erhalten sie die Anweisung die Hunde "bei Fuß" zu rufen.
<b>Richtlinien:</b>	Es sollten sich wenigstens drei Hunde in der Gruppe befinden. Ein Hund, der sich erhebt, sich setzt, während der Hundeführer außer Sicht ist, oder weiter kriecht als seine eigene Körperlänge, oder winselt, kann nicht mehr als 8 Punkte erhalten.
<b>Koeffizient:</b>	2
<b>Max. Punktzahl:</b>	20

### 3. Übung Frei bei Fuß

<b>Kommandos:</b>	Fuß (kann bei jedem Gangwechsel wiederholt werden)
<b>Ausführung:</b>	Der Hund muss während der ganzen Übung bei Fuß gehen. Die Arbeit bei Fuß wird in verschiedenen Gangarten, sowie in Drehungen und Kehrtwendungen ausgeführt.
<b>Richtlinien:</b>	Der Hund, der seinen Führer verlässt, oder ihm auf einer Distanz von mehr als einem Meter während des größten Teils der Übung folgt, ist gescheitert. Der Marschplan muss wenigstens zwei Halte bei normaler und langsamer Gangart enthalten, zwei Kehrtwendungen in langsamer Gangart und im Laufschrift. Zwei Drehungen nach links und zwei Drehungen nach rechts, bei jeder Gangart. Zwei/drei Schritte aus der Stellung in verschiedene Richtungen. Alle Hunde in einem Test oder Wettbewerb arbeiten die Übung 3 nach gleichem Plan.
<b>Koeffizient:</b>	3
<b>Max. Punktzahl:</b>	30

### 4. Übung Frei bei Fuß

<b>Kommandos:</b>	Steh, Sitz, Hinlegen, Fuß
<b>Ausführung:</b>	Die Übung wird aus der Bewegung ausgeführt und zwar in einem Viereck von 10 x 10 Metern mit dem Hund an der Innenseite (Drehung nach links).
<b>Richtlinien:</b>	Der Hund muss auf der Stelle in der bezeichneten Position bleiben. Wenn die Position verändert wird (z.B. von Sitz zu Hinlegen), ist die höchste Punktzahl 7. Um Punkte in dieser Übung zu erzielen, müssen wenigstens zwei Stellungen eingenommen werden. Bei der Punktvergabe sollte die Aufmerksamkeit auf die Arbeit bei Fuß gelenkt sein.
<b>Koeffizient:</b>	3
<b>Max. Punktzahl:</b>	30

## 5. Übung Heranrufen mit Stehen und Hinlegen

<b>Kommandos:</b>	Hinlegen, Platz, Bleib, Komm, Hier, Steh, Fuß oder Handzeichen
<b>Ausführung:</b>	Der Hund wird in die Stellung "Hinlegen/Platz" gebracht und der Hundeführer entfernt sich ungefähr 25 m in die angegebene Richtung. Auf Anweisung ruft er den Hund zurück. Wenn der Hund ungefähr ein Drittel der Entfernung zurückgelegt hat, erhält er das Kommando "Stehen bleiben/Steh". Auf Anweisung ruft der Hundeführer den Hund erneut zurück und wenn dieser ungefähr zwei Drittel der Entfernung zurückgelegt hat, erhält er das Kommando "Hinlegen/Platz". Auf Anweisung ruft der Hundeführer seinen Hund in die Stellung "Fuß".
<b>Richtlinien:</b>	Es ist wichtig, dass der Hund spontan auf die Kommandos reagiert. Wenn mehr als drei Kommandos zum Heranrufen gegeben werden, ist die höchste Punktzahl 6. Wenn die Kommandos "Steh oder Hinlegen/Platz" gegeben werden, sollte der Hund nicht weiter als drei Körperlängen vorgehen. Der Hund sollte sich in schneller Gangart, wenigstens im Trab, bewegen. Wenn weder "Steh noch Hinlegen/Platz" ausgeführt werden oder wenn ein gegensätzliches Kommando ausgeführt wird, muss eine 0 gegeben werden.
<b>Koeffizient:</b>	4
<b>Max. Punktzahl:</b>	40

## 6. Übung Wegschicken / Voraus mit Steh und Platzübung

<b>Kommandos:</b>	Vorwärts/Voraus, Steh, links/rechts, und/oder Armzeichen, Hinlegen/Platz, Komm/Fuß
<b>Ausführung:</b>	Der Hund wird zu einem Kegel geschickt, der sich in ca. 10 m Entfernung befindet. Ist der Hund im Radius von 2 m beim Kegel angekommen, erhält er das Kommando "Steh". Nach ca. 3 m erhält der Hundeführer die Anweisung, seinen Hund in ein Viereck von 3 x 3 m zu dirigieren, welches mit vier Kegeln begrenzt ist. Sobald der Hund im Viereck ist, bekommt er das Kommando "Platz". Auf Anweisung begibt sich der Hundeführer in Richtung seines Hundes. Wenn der Hundeführer noch ca. 2 m vom Hund entfernt ist, wird er zum Umkehren aufgefordert. Nach ca. 10 m erneutes Umkehren zum Ausgangspunkt. Nach weiteren 10 m wird dem Hundeführer gesagt, er möge seinen Hund heranrufen ohne stehen zu bleiben.
<b>Richtlinien:</b>	Um 10 Punkte zu erzielen, darf der Hundeführer nicht mehr als 6 Kommandos verwenden. Der Hund muss alle vier Pfoten im Kreis haben bevor der Hund in das Viereck dirigiert werden darf. Ein Hund, der beim ersten Kegel liegt oder sitzt, bekommt nicht mehr als 8 Punkte. Der ganze Hund muss im Viereck sein (Tischprinzip) und darf nicht vor dem Heranrufen aufstehen. Der Winkel zwischen dem ersten Kegel und dem Viereck sollte 90 Grad betragen.
<b>Koeffizient:</b>	4
<b>Max. Punktzahl:</b>	40

## 7. Übung Bringen mit Kommandos

<b>Kommandos:</b>	Vorwärts/Voraus, Platz, Steh, links/recht, und/oder Armzeichen, Bring
<b>Ausführung:</b>	Drei Bringhölzer aus Holz werden mit 5 m Abstand in einer Linie abgelegt. Der Hundeführer mit dem Hund befindet sich ca. 20 m von dem mittleren Bringholz entfernt. Der Hund wird zu einem Kegel in ca. 10 m Entfernung geschickt. Im Radius von 2 m um den Kegel wird dem Hund "Steh" befohlen. Nach 3 Sek. Erhält der Hundeführer die Anweisung, den Hund zum linken oder rechten Bringholz zu dirigieren, welches er bringen und korrekt übergeben muss.
<b>Richtlinien:</b>	<p>Der Pl. Legt drei Hölzer ab, danach wird durch Los entschieden, welches gebracht werden muss. Der Hundeführer hält sich während dieser Zeit gegenüber dem mittleren Holz auf.</p> <p>Um Punkte zu erhalten, muß der Hund mit allen vier Pfoten im 2 m Radius stehen. Hinlegen oder Setzen bedeutet nicht mehr als 8 Punkte. Um 10 Punkte zu bekommen, darf der Hundeführer nicht mehr als 5 Kommandos während der Übung geben. Der Hundeführer darf den Hund auch dirigieren. Wenn der Hund losläuft, auf dem Holz kaut oder es ablegt, bevor ein Kommando kommt, sind 7 Punkte Maximum.</p>
<b>Anmerkung:</b>	Das mittlere Holz darf nicht gezogen werden.
<b>Koeffizient:</b>	3
<b>Max. Punktzahl:</b>	30

## 8. Übung Bringen eines Gegenstandes aus Metall mit Sprung über eine Hürde

<b>Kommandos:</b>	Spring, Bring
<b>Ausführung:</b>	Der Hundeführer steht mit dem Hund ca. 3 m vor einer Hürde. Er wirft die Handel aus Metall über die Hürde. Auf Anweisung erfolgen die Kommandos "Spring" und "Bring".
<b>Richtlinien:</b>	Das Kommando zum Bringen sollte nicht gegeben werden, nachdem der Hund gesprungen ist. Die Hürde sollte vollflächig und 1 m breit sein. Sie sollte die Risthöhe des Hundes haben, auf die nächste 10 cm Marke erhöht, aber maximal 1 m. Wenn der Hund vor dem Kommando abgeht, die Handel kaut oder dieselbe vor dem "Komm" ablegt, kann er maximal 7 Punkte erhalten. Das empfohlene Hantelgewicht liegt zwischen 175 und 650 Gramm.
<b>Koeffizient:</b>	3
<b>Max. Punktzahl:</b>	30

## **9. Übung Geruchsinn und Bringen**

<b>Kommandos:</b>	Such, Bring
<b>Ausführung:</b>	Vor Beginn der Übung 3, erhält jeder Hundeführer einen Gegenstand aus Holz, der gesucht werden muss. Das Holz erhält die Startnummer des Teams. Jetzt wird das Holz dem Prüfungsleiter übergeben. Der Hundeführer wird gebeten, sich umzudrehen und der Prüfungsleiter legt das Holz mit 5 gleichartigen Gegenständen in einen Kreis um 10:00/12:00/13:00 Uhr, oder in eine Linie, ungefähr 10 m vom Hundeführer entfernt. Auf Anweisung gibt der Hundeführer das Kommando zum Bringen des eigenen Holzes.
<b>Richtlinien:</b>	Wenn der Hund ohne Kommando beginnt, den Gegenstand kaut, den Gegenstand niederlegt ohne Kommando oder andere Gegenstände nimmt und niederlegt, ist das Maximum an Punkten 7. Die Gegenstände sollten aus Holz sein und 8 - 10 cm. Für jedes Team müssen neue Gegenstände vorhanden sein. Der Hundeführer sollte den Hund weder schnuppern lassen noch den gebrachten Gegenstand kauen lassen. In diesem Fall gibt es 0 Punkte.
<b>Koeffizient:</b>	3
<b>Max. Punktzahl:</b>	30

## **10. Übung Kontrolle auf Distanz**

<b>Kommandos:</b>	Sitz, Steh, Hinlegen/Platz, und/oder Handzeichen
<b>Ausführung:</b>	Der Hund wird auf einen angewiesenen Platz gelegt. Auf Anweisung geht der Hundeführer an einen ca. 15 m vom Hund entfernten Punkt, der ihm angewiesen wird. Der Prüfungsleiter gibt dem Hundeführer, mit Hilfe von Zeichen an, in welcher Reihenfolge der Hund die Stellung verändern soll. Der Hund sollte 6 mal die Stellung ändern.
<b>Richtlinien:</b>	Vor dem Hund wird eine imaginäre Linie markiert, die durch zwei Absteckpfähle gekennzeichnet ist. Bedeutung soll der Geschwindigkeit beigemessen werden, mit welcher der Hund die Stellung wechselt und wie oft er sich bewegt. Um Punkte zu erzielen, sollte der Hund sich nicht weiter aus der Ausgangsstellung bewegen als seine Hundelänge. Bewegt der Hund sich über die Hälfte seiner Körperlänge, erhält er maximal 7,5 Punkte. Der Hund muss wenigstens 5 mal seine Stellung verändern, um Punkte zu erhalten. Der Prüfungsleiter sollte 3 Sek. Zwischen jedem Kommandowechsel warten. Die Kommandos des Hundeführers mit Stimme oder durch Handzeichen sollten nicht übertrieben werden.
<b>Koeffizient:</b>	4
<b>Max. Punktzahl:</b>	40